



Hallo Freunde der Farben und Pinsel,

Du spielst gerne Brettspiele und Tabletop mit bemalten Modellen?

Du wolltest schon immer schneller malen?

Du wolltest schon immer wissen, wie Du eine Figur zum Spielen in 15 Minuten bemalen kannst und auch mit dem Ergebnis zufrieden bist?

Hier wird Dir geholfen 😊

Bei aufkommenden Fragen wendet euch bitte an Peter per E-Mail:

baphomet---at---massivevoodoo---dot---com

WIEVIEL?

Der Unkostenbeitrag für den Workshop setzt sich aus Arbeit vor Ort und im Vorfeld, Raummiete, Anreise- und Materialkosten zusammen. Zudem werden die Teilnehmer während des gesamten Wochenendes individuell betreut.

Unkostenbeitrag: 100,00 EUR

Maximal 25 Teilnehmer.

Kursinhalt über das Wochenende

Dieser Kurs zielt auf all jene ab, die gerne lernen möchten, einen grauen Zombie in 15 Minuten in eine hübsche Spieltischfigur zu verwandeln. Roman lehrt in diesem Kurs eine sehr schnelle und spaßige Herangehensweise an eine zeitsparende Bemaltechnik, um Deine Spieltischfiguren rasch schick aussehen zu lassen. Nur mit dem Pinsel und viel Freude.

Lerne auch Du einen Zombie in fünfzehn Minuten zu bemalen und fahre mit einer ganzen Truppe an Zombiefiguren nach Hause, an denen Du Deine eigene Steigerung sehen kannst.



Wo?

[Staatsinstitut für die Ausbildung von Fachlehrern, Abteilung I,](#)
Henisiusstraße 1,
86152 Augsburg

Zeitlicher Ablauf/Programm

Samstag:

Treffpunkt 09:30 Uhr / Beginn 10:00 Uhr / voraussichtliches Ende: 19:00 Uhr

Einführung, Anwendungserklärungen, Vorführung, erste eigene Versuche, Besprechung, weitere Anwendungserklärungen, Vorführung, Detailgrad-Maximierung, Praxis, finale Tricks, fertig.

Materialliste

Gestelltes Material pro Teilnehmer

- Workshop Figuren
- Kleines Handout zur Vorgehensweise

Benötigtes Material, um das sich jeder Teilnehmer selbst kümmern muss

- Naßpalette, ideal wäre eine Variante mit Deckel, z. B. eine billige Art von Tupperware: <http://massivevoodoo...asspalette.html>
- Sekundenkleber
- Korken zur Figurenbefestigung während des Malens
- Küchentuch
- Backpapier
- Schneidunterlage
- Cuttermesser bzw. Schnitzmesser bzw. Skalpell
- Wasserfarbmalkasten (der aus Schulzeiten, wird für Anwendung während des Kurses benötigt. Solltet ihr einen extra kaufen müssen, so hat Roman auch selbst 2 dabei, welche man ausleihen kann)
- Wasserbehälter
- Tischlampe zum Malen... Tageslicht wäre von Vorteil
- Stifte zum Schreiben und Notizen machen
- Notizblock oder Notizbuch
- Sitzkissen falls nötig
- Multisteckdose
- Patafix für den Heimtransport der Figuren + Behältnis

- **Pinself:** empfehlenswert sind die Größen 0, 2, 4 der Firma Da Vinci (Echt Ussuri Rotmarder) für etwas wildere Arbeiten, sowie ein paar alte Pinsel für Bürstarbeiten. Ein etwas größerer Pinsel, Größen 2~4 sollte auch mit dabei sein (muss kein namhafter Hersteller sein).
 - Für den Einsteiger tut es auch jeder andere Pinsel, das Set war eine Empfehlung, hier der [Link!](#)
 - **Ich bitte euch einen 1er Windsor & Newton Series 7** (lang/rund ---> nicht Miniatur) zu besorgen, da die Vergangenheit gezeigt hat, dass dieser Pinsel der Allrounder für die Workshopthemen ist und euch das Leben erleichtert.

Die Pinsel und benötigtes Material bekommt ihr hier: [Battlefield-Berlin](#)

- **Farben**, wünschenswert wären Farben von GW, Vallejo Model Color, Scale75 oder P3. Die komplette Palette muss aber nicht sein, da kann auch kombiniert werden. Bringt einfach die Farben mit, mit denen ihr auch so malt (GW oder Vallejo, Scale 75), notfalls ist der ein oder andere Farbton dann von uns/mir vorhanden bzw. kann untereinander ausgeliehen werden. Eine feste Farbliste besteht nicht. Auch kann der Kurs als Anregung dienen, welche Farben ihr euch in Zukunft kaufen möchtet.

Vallejo Game Color Farben bitte nicht als Kursfarben mitbringen (hier gab es in der Vergangenheit immer wieder Probleme mit der abweichenden Zusammensetzung der

Farben in Bezug auf die im Kurs geschilderte Maltechnik).

Information zur Unterkunft und Verpflegung

Unterkunft:

Hier gilt: Jeder ist seines Glückes Schmied - ob Jugendherberge, Hotel oder der Einzug bei Eingeborenen - jeder muss sich selbst darum kümmern, also Absprachen untereinander erleichtern hier des Glückes Fund. Zu empfehlen ist hier die Jugendherberge [Sleps](#), da keine zwei Minuten Fußweg vom Schulgebäude "Staatsinstitut" entfernt. Man benötigt hier einen Jugendherbergen-Pass, welcher aber auch direkt vor Ort ausgestellt wird. Ebenso bietet Augsburg viele andere Pensionen und Hotels an, einfach googlen mit dem Begriff "*Augsburg Hotels*".

Es wird gebeten, dass sich jeder Teilnehmer selbst um seine Unterkunft kümmert, aber wir unterstützen euch gerne!

Verpflegung

Es gilt das Gesetz der Selbstversorgung. Also ein bisschen Taschengeld für das Seminar mitnehmen. Es ist eine kurze Mittagspause eingeplant.

Haftungsausschluss und Information zu Minderjährigen

Minderjährige

Diese können nur mit Einverständniserklärung ihrer Eltern teilnehmen. Ein entsprechendes Schreiben ist diesbezüglich mitzubringen oder vorab per Post an Roman zu richten. Die Adresse bitte ebenso über PN oder Email erfragen.

Haftungsausschluss

Die Organisatoren des Workshops übernehmen keine Haftung für Personen- und Sachschäden. Eine „gepflegte Ausdrucks- und Verhaltensweise versteht sich als selbstverständliche Voraussetzung.“

Zur Anmeldung und finanziellen Abwicklung

Anmelden?

Wir möchten euch bitten, euch per E-Mail unter Angabe des vollen Namens, eurer Adresse + ggf. Nickname bei Peter anzumelden: baphomet---at---massivevoodoo---dot---com

Peter wird eure Daten vertraulich behandeln. Wir möchten gerne die E-Mail-Adressen vorliegen haben, um euch 1) bei Fragen besser erreichen zu können und 2) euch über neue Entwicklungen im Kurs aufmerksam machen zu können. Es besteht eine Nachrückerliste, welche bei Absagen der Reihe nach abgehandelt wird.

Finanzielle Abwicklung?

Sobald die Mindestteilnehmerzahl erreicht ist, erhalten alle Teilnehmer eine E-Mail mit den notwendigen Informationen zur Überweisung der Kursgebühr.

Sollte jemand den Unkostenbeitrag für den Workshop schon überwiesen haben und im Rahmen von 2 Wochen vor dem Kurs mitteilen, dass er nicht teilnehmen kann, so wird ein Betrag abzüglich einer Stornogebühr zurücküberwiesen. Sollte jemand 2 Wochen vor dem Kurs absagen, so kann keine Stornogebühr zurückgezahlt werden, da der Kurs dann schon vollends geplant ist, Material gekauft ist und es oft schwer ist einen Nachrücker zu finden.